

## **REGOLAMENTO TECNICO PALLANUOTO F.I.N. HABAWABA**

### **Stagione sportiva 2021 - 2022**

---



		DATA
REDAZIONE	<b>SETTORE PALLANUOTO FIN</b> <b>STEFANO GERONZI</b> <b>SETTORE PALLANUOTO FIN</b> <b>FABIO CONTI</b> <b>SETTORE PROPAGANDA FIN</b> <b>ROBERTO AGHILARRE</b>	04/11/2021
VERIFICA	<b>SEGRETARIO GENERALE FIN</b> <b>ANTONELLO PANZA</b>	30-11-2021
APPROVAZIONE	Delibera 136 del Consiglio Federale	13-13-2021

*N.B: I capitoli e le parti evidenziate in rosso sono quelle variate rispetto al Regolamento della stagione sportiva 2020/2021*

## **Indice**

- Art. 1) Ambito di applicazione**
- Art. 2) Premessa**
- Art. 3) Tesseramenti**
- Art. 4) Categorie dei Campionati**
- Art. 5) Le Squadre**
- Art. 6) Campo di Gioco**
- Art. 7) Palloni**
- Art. 8) Dimensioni della porta**
- Art. 9) Durata degli incontri**
- Art. 10) Regole di Gioco**
- Art. 11) Falli da Rigore**
- Art. 12) Fallo di Zona**
- Art. 13) Falli Offensivi**
- Art. 14) Battuta del Fallo**
- Art. 15) Espulsioni Definitive**
- Art. 16) Direzione di Gara**
- Art. 17) Panchina**
- Art. 18) Formula di Svolgimento**
- Art. 19) Prevenzione anti contagio Covid-19**
- Art. 20) Deroghe**
- Art. 21) Norma di rinvio**

## **Competenza**

I Regolamenti del Settore e le eventuali modifiche, sono approvati dal Consiglio Federale.

La Direzione Sportiva del Settore Propaganda predispose annualmente i calendari di attività, i programmi e i regolamenti partecipativi delle singole manifestazioni e le eventuali loro integrazioni, i quali sono approvati con circolare normativa emanata dal Segretario Generale, pubblicata sul sito ufficiale della Federazione Nuoto.

### **1. Ambito di applicazione**

Il presente regolamento disciplina i Campionati/Tornei di Pallanuoto F.I.N. HaBaWaBa relativi alla stagione sportiva 2021/2022.

### **2. Premessa**

Il progetto della F.I.N. in ambito della diffusione dello sport amatoriale, che si aggiunge alle proposte didattiche che normalmente si svolgono in tutti gli impianti natatori, costituisce la valorizzazione della didattica stessa ed è motivo di incentivazione della pratica sportiva e della conoscenza di tutte le discipline natatorie. Nello specifico, la creazione di categorie al fine di allargare il numero dei praticanti alla disciplina della pallanuoto, mantenendo lo spirito ludico alla base di tale progetto.

### **3. Tesseramenti**

La partecipazione degli atleti è subordinata, per tutte le discipline, al tesseramento nominativo obbligatorio attraverso la Società direttamente al Settore Propaganda della F.I.N., in rispetto di tutte le norme previste nel Regolamento dell'Attività di Propaganda presenti sulla Circolare Normativa F.I.N. 2021/2022.

Si precisa che la previsione di adeguare le categorie di tesseramento per la partecipazione ai campionati di propaganda con quelle stabilite per il tesseramento agonistico non potrà trovare applicazione, per motivi tecnici, nella stagione sportiva 2021/2022. Pertanto, trovando applicazione le categorie di tesseramento previste dalla Normativa Generale Affiliazioni e Tesseramenti per la stagione 2021/2022, i Comitati Regionali ai fini delle competizioni propaganda dovranno fare riferimento agli anni di nascita indicati nell'art. 4 del presente Regolamento.

### **4. Categorie dei Campionati**

Per effetto delle disposizioni di cui al precedente art. 3 e quindi indipendentemente dalle categorie di tesseramento, sono stabiliti i seguenti criteri partecipativi ai Campionati F.I.N. HaBaWaBa – per la stagione 2021/2022:

#### **– Campionato Under 10**

Possono partecipare agli incontri del campionato Under 10 gli atleti di sesso maschile e femminile nati negli anni 2012 – 2013. Non è prevista alcuna data di scadenza per la presentazione del tesseramento.

Il Campionato è riservato esclusivamente ai tesserati del settore propaganda. Ai tesserati nati 2012 nel settore agonistico non è consentita la partecipazione all'attività del settore propaganda.

#### **– Campionato Under 12**

Possono partecipare agli incontri del campionato Under 12 gli atleti di sesso maschile e femminile nati negli anni 2010 – 2011 – 2012 – 2013. Non è prevista alcuna data di scadenza per la presentazione del tesseramento.

Limitatamente per gli atleti nati negli anni 2010 e 2011 tesserati per il settore agonistico è consentita la partecipazione alle manifestazioni del settore propaganda.

### **5. Le Squadre**

Le squadre sono composte da un massimo di 15 giocatori e un minimo di 7 giocatori, di cui 6 giocatori (5+1 portiere) saranno in acqua in qualsiasi momento.

## **6. Campo di Gioco**

Dimensioni del campo di gioco: massime mt. 20x15 e minime mt.

20x10 Profondità minima: mt. 1,10 (Under 10) – mt. 1,40 (Under

12) Segnalazioni laterali:

- Area di rigore mt. 5 (segnale verde)
- Area di fuorigioco mt. 2 (segnale rosso)
- Linea di centrocampo (segnale bianco)
- Linea di porta (segnale bianco)

## **7. Palloni**

Nei Campionati Under 10 ed Under 12 sono utilizzabili esclusivamente palloni: Arena WP Ball misura 3 (senza obblighi di colorazione).

## **8. Dimensioni della porta**

Gli incontri devono essere disputati con porte di dimensioni: lunghezza mt. 2,15 – altezza mt. 0,75.

## **9. Durata degli incontri**

La durata degli incontri deve essere di due (2) tempi continuati di undici (11) minuti ciascuno. Il cronometro deve essere fermato solo ne caso si verifichi:

- Segnatura di una reta;
- Concessione di un tiro di rigore;
- Infortunio;
- Guasto tecnico all'interno del campo di gioco.

L'intervallo tra i tempi di gioco è di due (2) minuti.

Nel caso in cui la differenza reti raggiungesse i 10 gol di scarto, il tempo non subirà le interruzioni di cui sopra e sarà continuato sino al termine dell'incontro.

Non esiste il limite di possesso palla durante l'azione di attacco.

In caso di evidente perdita di tempo, l'arbitro può decidere che il possesso della palla venga assegnato alla squadra avversaria.

## **10. Regole di Gioco**

- 10.1 È ritenuta infrazione lanciare, passare, tirare in porta la palla con due mani, è invece possibile fermare e/o toccare il pallone con due mani, la palla comunque deve essere lanciata con una sola mano.
- 10.2 È ritenuta infrazione affondare il pallone.
- 10.3 È ritenuta infrazione spingersi dal bordo fondo della vasca.
- 10.4 È ritenuta infrazione il tiro diretto in porta dopo aver subito un fallo.
- 10.5 Durante il gioco a uomini pari, un attaccante non può sostare nella linea dei pali della porta avversaria all'interno della linea dei 5 metri, per più di 5 secondi senza palla. Quando l'attaccante entra chiaramente nell'area di zona descritta, l'arbitro inizia a contare il tempo con la mano alzata. Allo scadere dei 5 secondi, se il giocatore non dovesse essere uscito dall'area (frontalmente o lateralmente), l'arbitro fischia immediatamente un fallo in attacco e la palla viene assegnata al portiere della squadra avversaria. Qualora l'attaccante all'interno della zona tra la linea dei 5 metri e la linea della porta avversaria ricevesse la palla, l'arbitro interrompe il conteggio e lascia proseguire per una eventuale conclusione a rete. Se, invece, anziché tirare il giocatore passasse la palla ad un compagno esterno, lo stesso deve immediatamente uscire dall'area dei 5 metri. In questa circostanza se, dopo aver passato la palla, il giocatore dovesse restare all'interno della zona dei 5 metri, l'arbitro assegna immediatamente un fallo in attacco.
- 10.6 In qualsiasi momento della partita un giocatore può essere sostituito e può farlo, uscendo dal campo di gioco dall'area di rientro più vicina alla propria linea di porta. Il sostituto può rientrare nel campo dalla stessa zona di rientro non appena il giocatore sostituito è visibilmente emerso oltre la

superficie dell'acqua.

10.7 Il portiere può essere sostituito solo nelle seguenti fasi di gioco:

- a. Dopo un gol
- b. Durante l'intervallo tra i tempi di gioco
- c. In caso di interruzione del gioco per infortunio

Il giocatore che sostituisce il portiere deve indossare la calottina rossa.

Il portiere può superare la metà campo in qualsiasi momento e partecipare all'azione di attacco della sua squadra.

10.8 Un giocatore che commette quattro (4) falli gravi non può rientrare in gioco.

## **11. Falli da Rigore**

Il "fallo di contatto illegale" all'interno della zona dei 5 metri, con il chiaro intento di impedire la segnatura di unarete, è punito con un tiro di rigore ed al giocatore che lo commette viene assegnata una penalità.

## **12. Fallo di Zona**

Durante il gioco, con le squadre a uomini pari, se la squadra che attacca è con tutti i suoi giocatori di movimento oltre la metà campo avversaria, la difesa a zona non è consentita. Il fallo derivante da questa situazione è chiamato "fallo illegale di zona" ed è punito con l'espulsione del giocatore che rimane fermo a protezione di una 'zona' del campo. Il "fallo illegale di zona" si verifica quando un giocatore in difesa resta a più di un metro di distanza dal giocatore che attacca, con o senza palla.

## **13. Falli Offensivi**

Quando un attaccante, con o senza possesso di palla: tiene, spinge, si appoggia o allontana il corpo dell'avversario allo scopo di ottenere un vantaggio, commette un fallo in attacco. Questo è considerato fallo di "contatto illegale" ed è punito con cambio immediato del possesso di palla ed un tiro libero per la squadra avversaria.

## **14. Battuta del Fallo**

A seguito di un'espulsione per fallo di "contatto illegale", il fallo stesso deve essere battuto nella posizione della palla, a meno che il "contatto illegale" sia stato commesso da un giocatore di difesa all'interno dell'area dei 2 metri. In questo caso la battuta del fallo deve essere effettuata dalla linea dei 2 metri.

Quando un attaccante subisce fallo di "contatto illegale" fuori dai 5 metri non può tirare direttamente in porta; può battere il fallo, passare o muoversi in qualsiasi direzione e poi tirare in porta.

## **15. Espulsioni Definitive**

Il giocatore che commette brutalità, manca di rispetto verso avversari o Arbitri, viene espulso definitivamente dall'incontro e può essere immediatamente sostituito.

## **16. Direzione di Gara**

Un Arbitro che regola lo svolgimento della partita.

Un Segretario che mantiene il protocollo della partita, il punteggio e controlla gli eventuali rientri irregolari. Un Cronometrista che registra i tempi esatti di gioco e gli intervalli.

## **17. Panchina**

In panchina possono sedere solo il tecnico ed il dirigente/accompagnatore. Solamente il tecnico può dare disposizioni alla squadra, alzarsi e seguire l'azione d'attacco sino alla linea di metà campo. Lo stesso deve riposizionarsi immediatamente sulla panchina al termine della propria azione di attacco e, comunque in tutti i casi, non deve essere d'intralcio all'operato dell'Arbitro.

## **18. Formula di svolgimento**

Le attività si concretizzano con la partecipazione e la promozione di manifestazioni sportive, campionati e/o tornei promossi dalla F.I.N. in ambito nazionale ed attraverso i Comitati Regionali in ambito locale.

Le Società affiliate possono organizzare proprie manifestazioni dopo aver ottenuto il riconoscimento da parte dei competenti Comitati Regionali, sempre nel rispetto delle regole dettate dal presente o altri regolamenti specifici dell'attività di propaganda.

I Comitati Regionali e/o le Società sono invitati ad iniziare i propri campionati e/o tornei e/o manifestazioni sportive a partire dal 15 gennaio 2022 al fine di consentire il più idoneo svolgimento dei calendari, con la raccomandazione di ricercare formule organizzative che consentano il più ampio numero di incontri.

Una volta conosciuto con esattezza il numero delle squadre partecipanti ai campionati regionali, la F.I.N. comunicherà ai singoli Comitati organizzatori il numero delle squadre aventi diritto al passaggio alla Fase nazionale.

## **19. Prevenzione anti contagio Covid-19**

Per la stagione 2021/2022 il Regolamento Tecnico delle competizioni sarà adeguato alle esigenze di riduzione del rischio di contagio da Covid-19. In particolare, per rispettare il necessario distanziamento interpersonale previsto dalle norme. Le Società organizzatrici delle manifestazioni riconosciute dal Comitati Regionali, i dirigenti, i tecnici, i tecnici e gli atleti sono tenuti al pieno rispetto delle "Misure di sicurezza da adottare nelle piscine per le competizioni sportive" in vigore, emanate dalla F.I.N. e delle prescrizioni delle autorità competenti volte alla riduzione del rischio di contagio da Covid-19.

Si raccomanda, con senso di responsabilità e solidarietà di evitare la partecipazione alle manifestazioni in condizioni di alterazione, anche se modesta, del proprio stato di salute consultando immediatamente il proprio medico o medico sociale.

La permanenza nell'impianto natatorio dovrà essere limitata al tempo necessario per effettuare gli incontri. Si dovranno stabilire, quando necessario, più turni di partecipazione al torneo/campionato evitando assembramenti tra un incontro e l'altro nel rispetto delle regole in merito al distanziamento sociale.

*Per quanto concerne le misure di sicurezza da adottare per le competizioni sportive, vale quanto riportato nelle linee guida federali pubblicate sul sito F.I.N..*

## **20. Deroghe**

Per oggettive e motivate esigenze organizzative, i Comitati Regionali e/o le Società organizzatrici di manifestazioni possono richiedere deroghe al seguente regolamento da inviare al Settore Propaganda F.I.N. per la relativa autorizzazione e presa d'atto.

## **21. Norma di rinvio**

Per quanto non previsto dalla presente Normativa trovano applicazione le norme generali emanate dalla Federazione Italiana Nuoto e, in particolare, quelle contenute nello Statuto, Regolamento Organico, Circolare Generale Affiliazioni e Tesseramenti e Norme Organizzative Generali di Pallanuoto.

IL SEGRETARIO  
GENERALE  
(Antonello Panza)